

GroovyなWebObjects

鈴木鉄也 <suzuki@spice-of-life.net>

デモ

Groovyとは

- オープンソースのスクリプト言語
- Javaで書かれていて、Javaのバイトコードを出力する
- 名前も仕様もRubyに近い
- 最新バージョンは1.0-beta-6

Groovyのメリット

- 追加されたリテラル、簡潔な文法
- 動的でJavaと親和性の高い仕様
- クロージャ

コード例

```
// ルーズ・ステートメント
```

```
println 'loose statement'
```

```
myMethod 'Mark', 19
```

```
println new MyClass(a1:'Running', a2:26.2)
```

```
// クラスに属さないメソッドの定義
```

```
def myMethod(p1, p2) {
```

```
  println "myMethod: p1=${p1}, p2=${p2}"
```

```
}
```

```
// 2つのプロパティと1つのメソッドを持つクラスの定義
```

```
class MyClass {
```

```
  a1; a2
```

```
  String toString() { "MyClass: a1=${a1}, a2=${a2}" }
```

```
}
```

```
// クロージャ
```

```
[5, 9, 1, 6].each {|x| println x}
```

WebObjectsで Groovyを使うには

- JavaソースにGroovyソースを埋め込む
- JavaクラスファイルをGroovyでコンパイルしたクラスファイルと置き換える
- ERXCompilerProxyを改造する

GCompilerProxy

- ERXCompilerProxyのGroovy版
- Groovyスクリプトを動的にコンパイル
- Project WONDERに依存
- Xcodeのみで起動？

WebObjectsの拡張

- Groovyのリテラル表記をWOのクラスでも使えるようにしたい
- 現在のGroovyの仕様では、既存のクラスの拡張は難しい
- WOのバイトコードを拡張する(Javassist)
- ライセンス違反の恐れあり

Groovyのデメリット

- デバッグが困難
- Pure Javaと比較すると遅い
- Groovy自体がまだバグー
- 既存のクラスを拡張する仕組みがない

Q&A

今後の予定

- プロジェクト化？
- Groovyを使ったサンプルの作成？
- WO基礎研究室のネタ

Thank you.