

CGIKit / TapKit 紹介

鈴木鉄也 <suzuki@spice-of-life.net>

CGIKit / TapKit とは

- WebObjectsを参考にしたライブラリ
- CGIKit - WOF, TapKit - EOFにあたる
- Ruby言語で書かれている

Rubyとは

- オブジェクト指向スクリプト言語
- 日本語をサポート
- C言語による拡張ライブラリが書きやすい

サンプルコード

クラス定義	使用例
<pre>class HelloWorld def initialize # 初期化 end def hello_world puts "HelloWorld" end end</pre>	<pre>hello = HelloWorld.new hello.hello_world() >> "HelloWorld!"</pre>

Ruby on Mac OS X

- 最新の安定バージョンは1.8.1
- Mac OS Xにはデフォルトでインストールされている (ruby 1.6.7)
- コンパイルも簡単

CGIKit

CGIKitとは？

- HTMLとコードを分離するテンプレートライブラリ
- コンポーネントとエレメントを使ってViewを作る
- クッキーやセッションなどCGIに必要な機能を持つ

コンポーネント

テンプレート(.html)

```
<html><body>  
<cgikit  
  name="HelloWorld" />  
</body></html>
```

バインディング(.ckd)

```
HelloWorld : CKString {  
  value = say_hello  
}
```

コード(.rb)

```
class HelloWorld < CKComponent  
  def say_hello  
    return "Hello World"  
  end  
end
```

エレメント

基本的なもの	CKString, CKImage, CKHyperlink
条件判断・繰り返し	CKConditional, CKRepetition
フォーム	CKForm, CKTextField, CKText, CKRadioButton, CKCheckbox, CKPopUpButton, CKBrowser, CKSubmitButton, CKResetButton CKFileUpload

…などなど

WebObjectsとの違い

- セッションを使わない
- Repetitionやコンポーネントのネストなどに制限がある
- まだTapKitとはスムーズに連携できない
- 入力値の検証をバインディングに設定することができる

TapKit

TapKitとは？

- EOFライクなO-Rマッパー
- 複数のデータベースに対応 (MySQL, PostgreSQL, OpenBase)
- EOAccess, EOControlをカバー

主な機能

- 一意性の保証
- Qualifierによるフェッチ
- フォールテイング (遅延ロード)
- EditingContextを使ったデータ操作

サンプルコード

TapKit

```
qual = Qualifier.format("title like 'EOF*')  
fs = FetchSpec.new("Movie, qual)  
objects = ec.fetch(fs)
```

EOF

```
EOQualifier qual =  
    EOQualifier.qualifierWithQualifierFormat  
        ("title like 'EOF*' ", null);  
EOFetchSpecification fs = new EOFetchSpecification  
    ("Movie", qual, new NSArray());  
NSArray objects =  
    ec.objectsWithFetchSpecification(fs);
```

モデルの作成

- モデルファイルはYAMLで書く
- `modeler`コマンドで自動的に生成

モデルファイルの例

```
adapter_name: OpenBase
connection:
  database: WOMovies
  host: localhost
  password: ''
  user: admin
entities:
-
  attributes:
  -
    allow_null: true
    class_name: String
    column_name: CATEGORY
    external_type: char
    name: category
    read_only: false
    width: 255
```

```
class_properties:
  - category
  - date_released
external_name: MOVIE
name: Movie
primary_key_attributes:
  - movie_id
  - studio_id
relationships:
-
  destination: Studio
  joins:
  -
    destination: studio_id
    source: studio_id
  name: studio
  to_many: false
```

WebObjects との違い

- GUI向けのレイヤーがない
- 集計処理をサポート
- CSVファイルをRDBとして扱える？
- 欠けている機能は多いが、わりと忠実

デモ

Q&A

今後の開発予定など

- CGIKitを大幅に作り直す
- TapKitにDisplayGroupを実装し、CGIKitと連携する
- Cocoa版EOFの ObjectPod を開発中
- 寄付歓迎(@pay)